

SPACE EXPLORER 2

CHASSEUR DE SUPÉRIORITÉ: TRIDENT MK 1B

CARACTÉRISTIQUES

COMBAT SPATIAL

DONNÉES TECHNIQUES		DONNÉES PILOTAGE		SENSEURS		A.I. EMBARQUÉE	
LONGUEUR	25m	MANIABILITÉ	+4	PUISSANCE	+3	NOMBRES DE CIBLES	12
HAUTEUR	9m	ACCÉLÉRATION	9	PORTÉ COURTE	10	ACCROCHAGE SIMULTANÉS	3
ENVERGURE	25m	DÉCÉLÉRATION	9	PORTÉE MOYENNE	50	CAPACITÉ	14
POIDS	50t	VIRAGE	0	PORTÉE LONGUE	200	COMPÉTENCE VISÉE	+4
POIDS T.A.C.	170t	VIRAGE SERRÉ	-3	PORTÉE EXTRÊME	500	BROUILLAGE	+3
AUTONOMIE	8h	ÉJECTION	-5	SECOURS ½ PORTÉE	0	DÉCODAGE	+4
BLINDAGE	18						
STRUCTURE	25						

ARMES

NOM	PORTÉE				DÉGÂTS				SALVE	MUNITION	F
	C	M	L	E	C	M	L	E			
TORPILLE	100	500	2500	5000	6d10+6	6d10	6d10-6	6d10-12	1-2	8	8
MACHINE GUN « LIGHTNING »	2	20	50	100	3d6	3d6	3d6-2	3d6-4	100	1000	9

COMBAT EN ATMOSPHÈRE

DONNÉES TECHNIQUES		DONNÉES PILOTAGE		SENSEURS		A.I. EMBARQUÉE	
LONGUEUR	25m	MANIABILITÉ	0	PUISSANCE	+1	NOMBRES DE CIBLES	12
HAUTEUR	9m	ACCÉLÉRATION	3	PORTÉ COURTE	2	ACCROCHAGE SIMULTANÉS	3
ENVERGURE	25m	DÉCÉLÉRATION	3	PORTÉE MOYENNE	5	CAPACITÉ	14
POIDS	50t	VIRAGE	-1	PORTÉE LONGUE	20	COMPÉTENCE VISÉE	+4
POIDS T.A.C.	80t	VIRAGE SERRÉ	/	PORTÉE EXTRÊME	50	BROUILLAGE	+5
AUTONOMIE	2h	ÉJECTION	-5	SECOURS ½ PORTÉE	/	DÉCODAGE	+2
BLINDAGE	18						
STRUCTURE	25						

ARMES

NOM	PORTÉE				DÉGÂTS				SALVE	MUNITION	F
	C	M	L	E	C	M	L	E			
TORPILLE	/	100	200	300	6d10+6	6d10	6d10-6	6d10-12	1-2	2	8
MACHINE GUN « LIGHTNING »	2	5	/	/	1d6	1d6-2	/	/	10	500	7